

Die vorliegende Broschüre soll innovativen Handwerksunternehmen und Erfindern bei der Sicherung von Innovationen Hilfestellung leisten. In kurzer und übersichtlicher Form steht dem Leser eine Zusammenstellung ausgewählter Schutzrechte zur Verfügung. Es wird kein Anspruch auf Vollständigkeit erhoben. Im Einzelfall ist eine Rechtsberatung durch eine autorisierte Person unumgänglich.

Eine fachliche Prüfung der vorgestellten Schutzrechte übernahm freundlicherweise der Oldenburger Patentanwalt Dipl.- Phys. Gunnar Siekmann.

Die durch die Erstellung dieser Broschüre entstandenen Kosten wurden aus Mitteln des Projektes "Erfinderförderung im Handwerk" des Bundesministers für Wirtschaft und Technologie finanziert.

Weiterführende Informationen zu gewerblichen Schutzrechten erteilen Patentanwälte, das Erfinderzentrum Norddeutschland GmbH, Hannover oder die Innovationsberatungsstelle der Handwerkskammer Oldenburg unter der Telefonnummer 0441/23 22 14.

Handwerkskammer Oldenburg Ausgabe: November 2002









Deutsches Patent	■ 4
Gebrauchsmuster	■ 6
Auslandsanmeldungen und Priorität	■ 7
Internationale Patentanmeldung	■ 8
Europa-Patent	■ 9
Marken	■ 10
Marken im Ausland	1 2
Geschmacksmuster	1 3
Auslandsgeschmacksmuster und Priorität	1 4
Sortenschutzrecht	1 5
Halbleiterschutz	■ 16
Computerprogramme	1 7
Urheberrecht	1 8
Fördermöglichkeiten bei Patentanmeldungen	1 9
Suche im Internet	1 9









Das bekannteste technische Schutzrecht ist das Patent. Wichtigstes Motiv für eine Patentanmeldung ist der Schutz vor Nachahmung und damit die Sicherung des Marktvorsprungs.

Der entscheidende Vorzug des Patents: Es handelt sich um ein geprüftes Schutzrecht. Die Prüfer in den Patentämtern sind auf bestimmte Fachgebiete spezialisiert, sie kennen den "Stand der Technik" in ihrem Sachbereich. Durch ein gründliches Prüfungsverfahren wird sichergestellt, dass nur solche Erfindungen zum Patent führen, die die Voraussetzungen der Patentfähigkeit erfüllen. Daher steht das Patent allgemein in hohem Ansehen.

Anwendungsbereich

Technische Gegenstände und Verfahren, etwa Maschinen, Vorrichtungen, Geräte und deren Teile; chemische Erzeugnisse, z. B. Kunststoffgranulate, Kunstdünger oder Arzneimittel; Verfahren zum Herstellen von Erzeugnissen, Arbeits- und Anwendungsverfahren; mikrobiologische Verfahren und deren Anwendung.

Ausschlüsse

Nicht patentfähig sind Entdeckungen sowie wissenschaftliche Theorien und mathematische Methoden; ästhetische Formschöpfungen; Pläne, Regeln und Verfahren für gedankliche Tätigkeiten, für Spiele oder für geschäftliche Tätigkeiten sowie Programme für Datenverarbeitungsanlagen; die Wiedergabe von Informationen.

Voraussetzungen

Die Erfindung muss drei Anforderungen erfüllen: Sie muss "neu" sein, auf "erfinderischer Tätigkeit" beruhen und "gewerblich verwertbar" sein.

Der Anmeldungsgegenstand gilt nur dann als neu, wenn er vor dem Anmeldetag weder mündlich noch schriftlich der Öffentlichkeit zugänglich gemacht wurde. Bereits der Aufsatz in der Fachzeitschrift, die Verteilung von Prospekten oder die Vorführung auf einer Messe stellen, wenn daraus die Erfindung erkennbar war, eine "Vorveröffentlichung" dar; sie steht, selbst wenn sie durch den Erfinder oder den







Anmelder erfolgt ist, einer späteren Patentanmeldung im Wege.

Die Erfindung muss zudem auf "erfinderischer Tätigkeit" beruhen. Darunter ist zu verstehen, dass eine Leistung nur dann mit einem Patent belohnt wird, wenn sie für den durchschnittlichen Fachmann nicht nahegelegen hat.

Anmeldung und Prüfung

Für den nationalen deutschen Geltungsbereich erfolgt die Anmeldung beim Deutschen Patentamt in München. Einzureichen sind eine Beschreibung technische der Erfindung (in der Regel mit Zeichnungen) sowie die Patentansprüche, in denen angegeben ist, was unter Schutz gestellt werden soll.

Der fachkundigen Formulierung der Patentanmeldung und insbesondere der Patentansprüche kommt eine zentrale Bedeutung zu, zumal nach Abgabe des Antrags keine weiteren technischen Angaben "nachgeschoben" werden dürfen. Erfahrungsgemäß werden Anmeldungen häufig

aufgrund von Fehlern abgelehnt, die bei sorgfältiger Ausarbeitung hätten vermieden werden können. Im Regelfall sollte daher die Anfertigung der Anmeldungsunterlagen durch einen Patentanwalt erfolgen.

Die Patentwürdigkeit der Erfindung wird vom Deutschen Patentamt nur auf (kostenpflichtigen) Antrag hin geprüft. Dieser Prüfungsantrag muss spätestens bis zum Ablauf von sieben Jahren ab Einreichung der Anmeldung gestellt werden; andernfalls verfällt die Anmeldung. Die Prüfung selbst erfolgt nach formalen und sachlichen Kriterien; letztere erstrecken sich vor allem auf die Frage, ob und in welchem Umfang der Gegenstand der Patentanmeldung schutzfähig ist.

Laufzeit

Das Patent hat eine Schutzdauer von maximal 20 Jahren ab dem Anmeldetag. Zur Aufrechterhaltung ist ab dem dritten Jahr jährlich eine Jahresgebühr zu entrichten.



Das Gebrauchsmuster ist - ebenso wie das Patent - ein technisches Schutzrecht; es wird oft als "kleines Patent" bezeichnet. Sein großer Vorteil: Das Gebrauchsmuster wird in der Regel wenige Wochen nach dem Anmeldetag eingetragen. Eine sachliche Prüfung wird vom Patentamt nicht durchgeführt.

Obendrein gibt es beim Gebrauchsmuster eine sechsmonatige Neuheitsschonfrist. Damit steht die Präsentation einer Erfindung, etwa auf einer Messe oder einer Außendiensttagung, der Eintragung nicht im Wege, sofern diese "Vorveröffentlichung" eben nicht länger als ein halbes Jahr zurückliegt. Dies ist ein entscheidender Vorzug gegenüber dem Patent, dessen Erteilung die absolute Neuheit der Erfindung voraussetzt.

Anwendungsbereich

Schutzfähig sind technische Erfindungen, z. B. Maschinen, Vorrichtungen und Geräte, Schaltungen und chemische Erzeugnisse.

Ausschlüsse

Ästhetische Formschöpfungen (Design), Regeln für Spiele, reine EDV-Programme (Software), "Verfahren" einschließlich reiner Anwendungserfindungen.

Voraussetzungen

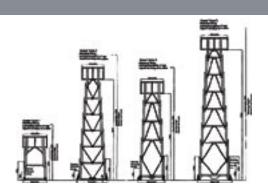
Der Gegenstand einer Gebrauchsmusteranmeldung muss neu sein und auf einem "erfinderischen Schritt" beruhen, d. h. er darf sich für den Durchschnittsfachmann nicht einfach aus dem bekannten Stand der Technik herleiten lassen.

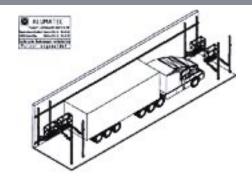
Anmeldung und Prüfung

Der Aufbau einer Gebrauchsmusteranmeldung entspricht weitgehend dem der Patentanmeldung; die Unterlagen sind beim Deutschen Patentamt einzureichen. Das Patentamt führt nur eine Formalprüfung durch. Neuheit und erfinderischer Schritt werden erst in einem Löschungsverfahren geprüft, das beispielsweise von einem potentiellen Verletzer des Gebrauchsmusters eingeleitet werden kann.

Laufzeit

Das Gebrauchsmuster kann nach drei Jahren um weitere drei Jahre und danach noch zweimal um je zwei Jahre verlängert werden. Somit ergibt sich eine Gesamtlaufzeit von maximal zehn Jahren, gerechnet ab dem Anmeldetag.







Das deutsche Patent oder Gebrauchsmuster schützt nur in Deutschland gegen die unbefugte Benutzung des angemeldeten Gegenstandes, nicht aber gegen Herstellung oder Vertrieb des Produktes in anderen Ländern.

Wer in einem Land eine Patent-

oder Gebrauchsmusteranmel-

dung eingereicht hat, kann entsprechende Anmeldungen in ausländischen Staaten bzw. als europäische Patentanmeldung innerhalb von zwölf Monaten nach dem Tag der Erstanmeldung nachreichen. Dabei kann er die "Priorität", d. h. den Zeitrang des Anmeldetages der Erstanmeldung beanspruchen. Die ausländischen Anmeldungen erhalten dann rückwirkend die Priorität der Erstanmeldung. Nach Einreichung einer deutschen Anmeldung hat man also zwölf Monate Zeit, um sich für Auslandsanmeldungen zu entscheiden. Dies bewirkt, dass Veröffentlichungen, auch eigene, die in diesem Zeitraum erscheinen, bei der Prüfung der Auslandsanmeldungen nicht berücksichtigt werden.

Es bieten sich drei Wege an

- Nationale Patentanmeldungen können bei den Patentämtern der ausländischen Staaten eingereicht werden. Dabei ist zu beachten, dass jedes Land andere gesetzliche Bestimmungen, andere formale Vorschriften und meist eine andere Sprache hat.
- Bei einer europäischen Patentanmeldung ist die Anmeldung in deutscher Sprache beim Europäischen Patentamt (EPA) in München einzureichen. Sie kann sich auf einige oder alle Vertragsstaaten erstrecken.
- Alternativ ist eine internationale Patentanmeldung möglich. Sie erlaubt die Durchführung einer Recherche und eine vorläufige Prüfung. Nach Ablauf bestimmter Fristen ist sie in eine nationale oder europäische Anmeldung zu überführen. Die hierbei entstehenden Kosten können durch die internationale Anmeldung nach hinten verschoben werden.

Der "Vertrag über die internationale Zusammenarbeit auf dem Gebiet des Patentwesens" (PCT) ermöglicht es, mit einem einzigen Antrag auf Patenterteilung mehrere (auch außereuropäische) Länder zu erfassen. Für eine solche internationale Patentanmeldung wird eine zentrale Neuheitsrecherche durchgeführt. Erst wenn der Anmelder den "Internationalen Recherchenbericht" erhalten hat, der ihm Aufschluss über die Erteilungsaussichten gibt, muss er die jeweiligen nationalen Phasen in den ihn interessierenden Ländern einleiten. Nach Durchführung dieses Verfahrens muss die internationale Patentanmeldung in ein Europa

-Patent oder in jeweilige nationale Anmeldungen überführt werden. Insgesamt kann die Einleitung der nationalen Phasen oder die Anmeldung des Europa-Patents um 30 bzw. 31 Monate ab dem ursprünglichen Prioritätstag aufgeschoben werden. So lange kann man sich also die Option auf die Einleitung einer Vielzahl nationaler Patentanmeldungen offenhalten und die damit verbundenen Kosten aufschieben. Merksatz für die internationale Patentanmeldung ist: Man kauft Zeit.

Eine europäische Patentanmeldung kann sich auf einige oder alle Vertragsstaaten des Europäischen Patentübereinkommens erstrecken. Derzeit sind dies: Belgien, Bulgarien, Bundesrepublik Deutschland, Dänemark, Estland, Finnland, Frankreich,

Griechenland, Irland, Italien,
Liechtenstein, Luxemburg,
Monaco, Niederlande, Österreich, Portugal, Schweden,
Schweiz, Slowakei, Spanien,
Tschechische Republik,
Türkei, Großbritannien,
Zypern. Weiterhin kann die
europäische Patentanmeldung auf folgende Staaten

erstreckt werden: Albanien, Litauen, Lettland, Mazedonien, Rumänien, Slowenien.

Das Europäische Patentamt prüft – ähnlich wie das Deutsche Patentamt – den Anmeldungsgegenstand auf Patentfähigkeit. Kommt es zur Erteilung eines Europa-Patents, muss für die interessierenden Länder eine Übersetzung des zunächst in der Regel nur in Deutsch vorliegenden Patents vorgenommen werden. Es entstehen dann in den vom Anmelder benannten Staaten voneinander unabhängige nationale Patente, für die das jeweilige nationale Recht gilt.

(

European Patent Office

www.european-patent-office.org

Der Erfolg einer Ware wird nicht nur vom Preis oder der Qualität bestimmt. sondern ist auch vom Image der Ware abhängig. Das Ansehen eines Erzeugnisses bzw. des Herstellers spielt vor allem dann eine wichtige Rolle, wenn sich die qualitativen oder technischen Standards vieler Wettbewerbsprodukte einander angeglichen haben. Die Marke macht gleichartige Produkte unterscheidbar, sie stellt eine augenfällige "Visitenkarte" dar und dient dem Verbraucher als Orientierungshilfe in einem schwer überschaubaren Warensortiment. Auch gilt die Marke als absatzförderndes Gütezeichen, das eine gleichbleibende und originäre Qualität verspricht.

Je bekannter eine Marke ist, desto größer wird der Anreiz für Mitbewerber, diese Marke zu kopieren oder sich ihr anzunähern. Diese Absicht lässt sich nur durchkreuzen, wenn Marken angemeldet werden, und zwar rechtzeitig. Als Marken können unter anderem eingetragen werden: Wortzeichen, Bildzeichen, kombinierte Wort-Bild-Zeichen, Zahlen oder dreidimensionale Gestaltungen.

Ohne Schutzrechtsanmeldung ist der Marken-"Inhaber" weitgehend schutzlos: Kommt ein Konkurrenzunternehmen mit einem gleichartigen Produkt und dem gleichen Namen auf den Markt, gelingt es dem "Schöpfer" der Marke (meist) nicht, die Benutzung des Plagiats zu verhindern. Schlimmer noch: Wenn der Nachahmer das benutzte Zeichen als Marke eintragen lässt, kann er dem eigentlichen Schöpfer des Namens die weitere Verwendung unter Umständen untersagen.

Unter den Begriff der Marke fällt auch die Dienstleistungsmarke, die für Dienstleistungsunternehmen eingetragen wird, wie z. B. Hotels, Reisebüros, Banken, Fahrschulen,





Speditionsunternehmen oder Messegesellschaften.

Anwendungsbereich

Kennzeichnung von Waren oder Dienstleistungen eines Unternehmens. Einige Beispiele: Das Wortzeichen "Persil", der Mercedes-Stern oder der Kranich der Lufthansa als Bildzeichen, das Bayer-Kreuz als kombiniertes Wort-Bild-Zeichen.

Ausschlüsse

Rein beschreibende Angaben wie z. B. "feuerfest" oder "Kompaktblitz" und allgemeine Bezeichnungen wie "Super" oder "Top"; Zeichen ohne Unterscheidungskraft.

Anmeldung und Prüfung

Marken werden beim Deutschen Patentamt angemeldet und auf Eintragbarkeit, wie zum Beispiel auf die obengenannten Ausschlüsse, geprüft. Das Patentamt führt keine Prüfung auf das Vorliegen älterer Rechte, also auch nicht auf das Vorliegen älterer Marken durch. Das Patentamt würde demnach ohne weiteres beispielsweise eine Marke "Persil" eintragen. Hiergegen kann dann jedoch der Inhaber der älteren Marke Widerspruch vor dem Patentamt erheben oder auch Klage auf Unterlassung vor den ordentlichen Gerichten einreichen. Es empfiehlt sich daher, vor Anmeldung einer Marke selbst zu recherchieren, ob dem gewählten Namen nicht identische oder verwechselbar ähnliche Marken entgegenstehen.

Laufzeit

Die Eintragung von Marken erfolgt für 10 Jahre und kann beliebig oft um weitere 10 Jahre verlängert werden.





Neben den deutschen Marken kann man auch in jedem anderen Land nationale Marken anmelden.

EU-Marke (Gemeinschaftsmarke)

Beim Gemeinschaftsmarkenamt in Alicante (Spanien) besteht die Möglichkeit eine EU-weit geltende Gemeinschaftsmarke anzumelden, die einen einheitlichen Schutz für sämtliche EU-Länder bietet. Das Eintragungsverfahren kann auf Deutsch durchgeführt werden.

Internationale Registrierung

Nach dem sogenannten Madrider Markenabkommen, dem neben einer Vielzahl von europäischen auch afrikanische und asiatische Länder beigetreten sind, ist es möglich, für diese Länder eine Markenanmeldung zu vergleichsweise geringen Kosten durchzuführen.



12

SONY

DAIMLERCHRYSLER

Angesichts des verschärften Wettbewerbs sehen immer mehr Firmen das Äußere ihrer Produkte nicht länger als nebensächlich an, sondern als unternehmerische Herausforderung. Insbesondere die Hersteller von Konsumgütern wie Haushaltsgeräten,

Möbeln, Leuchten, Elektro- und Sanitärartikeln widmen sich häufig dem kleinen Detail im Design und heben sich so von der "Standardware"ab.

Bedeutung Welche das richtige "Styling" für den Verkauf hat, zeigt das Beispiel der Automobilindustrie. In regelmäßigen Abständen "verkleiden" die Hersteller ihre Fahrzeuge neu. Ein neues Modell ist geboren und ein neuer Kaufanreiz geschaffen - auch dann, wenn am Auto keine bahnbrechenden technischen Neuerungen vorgenommen wurden.

Kleine und mittlere Unternehmen können verstärkt Marktnischen nutzen, indem sie hochwertiges Design als Wettbewerbselement einsetzen. Voraussetzung ist, dass die eigenen schöpferischen Ideen und Leistungen gegenüber Mitbewerbern rechtlich abgesichert werden. Andernfalls könnte die Konkurrenz alles nachahmen, ohne Kosten für eine eigene Designentwicklung aufbringen zu müssen.

Anwendungsbereich

Das Geschmacksmuster ist ein gewerbliches Schutzrecht, das speziell für die

"geschmackliche", oder besser, die ästhetische Gestaltung eines Produkts geschaffen wurde. Grundsätzlich lässt sich das Design aller Erzeugnisse schützen.

Ausschlüsse

Keine. Die Gestaltung der Erzeugnisse muss aber den Formen- und/oder Farbensinn ansprechen.

Voraussetzungen

Das Design muss am Anmeldetag neu und eigentümlich sein; es muss die durchschnittliche Leistung eines Designers übersteigen. Gute handwerkliche Arbeit allein genügt nicht.

Für das Geschmacksmuster gilt eine sechsmonatige Neuheitsschonfrist. Im Sinne dieser Regelung ist ein Design auch dann noch "neu", wenn es beispielsweise auf einer Messe vorgestellt und dann innerhalb der sechsmonatigen Frist von dem Berechtigten angemeldet wird.

Anmeldung und Prüfung

Die Eintragung des Geschmacksmusters erfolgt beim Deutschen Patentamt. Es erfolgt nur eine Formalprüfung. Neuheit und Eigentümlichkeit werden nicht bei der Anmeldung, sondern in der Regel erst im Rahmen einer Klage wegen Verletzung des Geschmacksmusters geprüft.

Laufzeit

Maximal 20 Jahre.











Ähnlich wie beim Patent besteht auch hier die Möglichkeit, die Priorität, d. h. den Zeitrang des Tages der Erstanmeldung, zu beanspruchen. Im Gegensatz zum technischen Schutzrecht, bei dem eine Prioritätsfrist von zwölf Monaten besteht, beläuft sich die Prioritätsfrist beim Geschmacksmuster nur auf sechs Monate. Die Auslandsanmeldungen können sich dann auch bei der Neuheitsprüfung auf den ersten Anmeldetag berufen, so dass nur die Veröffentlichungen, die vor dem ursprünglichen Anmeldetag des deutschen Geschmacksmusters veröffentlicht worden sind, den ausländischen und nachfolgenden Geschmacksmustern entgegengehalten werden können.

Grundsätzlich kann für jedes Land einzeln ein Geschmacksmuster angemeldet werden. Weiterhin sind eine Reihe von Ländern dem sogenannten Haager Musterabkommen beigetreten, für die eine gemeinsame Anmeldung durchgeführt werden kann.

EU-Geschmacksmuster (Gemeischaftsgeschmacksmuster)

Ab dem 01.04.2003 wird es aller Voraussicht nach möglich sein, sogenannte Gemeinschaftsgeschmacksmuster anzumelden, die für die gesamte EU gelten. Die Laufzeit des EU-Geschmacksmusters beträgt 25 Jahre.

Nicht eingetragenes Geschmacksmuster

Mit der erstmaligen Veröffentlichung eines Musters in der Europäischen Union gilt für den Inhaber und Gestalter dieses Musters ein 3 Jahre gültiger Schutz gegen Nachahmung dieses Musters in der gesamten EU.













Mit diesem speziellen Schutzrecht lassen sich neue Pflanzensorten und deren Bezeichnungen schützen. Der Inhaber eines Sortenschutzrechts hat das ausschließliche Recht, die Erzeugung und den Vertrieb von Vermehrungsgut (Saatgut und Stecklinge) gewerblich zu betreiben. Das

Recht auf Sortenschutz steht dem Züchter oder Entdecker der Sorte zu.

Anwendungsbereich

Vermehrung neuer Züchtungen von Nutz- und Zierpflanzen.

Ausschlüsse

Alle Pflanzensorten, die nicht im Artenverzeichnis zum Sortenschutzgesetz aufgeführt sind.

Voraussetzungen

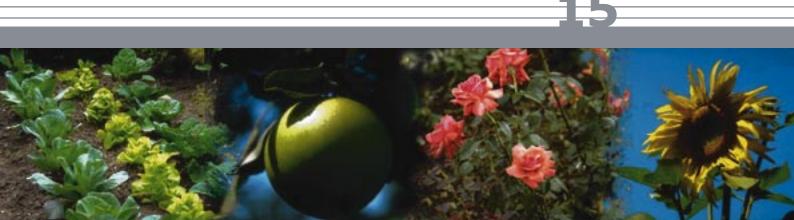
Die Pflanzensorte muss neu, hinreichend homogen, beständig und unterscheidbar sein sowie eine eintragungsfähige Bezeichnung aufweisen.

Anmeldung und Prüfung

Erfolgt beim Bundessortenamt in Hannover. Dem Antrag sind Pflanzen oder Saatgut beizufügen, da die Erfüllung der Voraussetzungen durch den Anbau der Pflanzen geprüft wird.

Laufzeit

Der Sortenschutz beträgt 25, in Ausnahmefällen 30 Jahre.



Das Halbleiterschutzgesetz schafft die Möglichkeit, die Oberflächengestaltung von Mikrochips, das sogenannte maskwork, zu schützen. Ein erteilter Halbleiterschutz gewährt ein Nachbildungs- und Verwertungsverbot. Im Falle unerlaubter Nutzung kann der Inhaber Unterlassungs- und/oder Schadenersatzansprüche geltend machen.

Anwendungsbereich

Mikroelektronische Halbleiter (Chips) mit Mehrschichtaufbau.

Voraussetzungen

Geschützt werden "dreidimensionale Strukturen von mikroelektronischen Halbleitererzeugnissen (Topographien), wenn und soweit sie Eigenart aufweisen". Das ist in der Regel immer dann der Fall, wenn es sich um eigene Leistungen handelt, die nicht alltägliches Ergebnis geistiger Arbeit sind.

Anmeldung und Prüfung

Die Unterlagen sind beim Deutschen Patentamt einzureichen. Es erfolgt keine Neuheitsprüfung.

Laufzeit

Maximal zehn Jahre. Die Schutzdauer beginnt – je nach Voraussetzungen – entweder mit der Anmeldung oder mit der ersten geschäftlichen Verwertung.





Für den Schutz von Computerprogrammen sind im Wesentlichen zwei Gesetze zuständig: das Urheberrechtsgesetz, insbesondere die zweite Änderung zum Urheberrechtsgesetz vom Juni 1993 sowie das Patentgesetz. Während das Urheberrechtsgesetz

eher die gesamt schriftstellerisch schaffende Leistung würdigt und Schutz für den gesamten Quellcode bietet, können in dem Computerprogramm enthaltene technische Ideen oder Gedanken nur über das Patentgesetz geschützt werden.

Die zweite Änderung zum Urheberrechtsgesetz vom Juni 1993 gewährt für Software automatischen Urheberschutz mit der Veröffentlichung. Es empfiehlt sich, den Anspruch auf Urheberrechte im Programm z. B. während der Startprozedur kenntlich zu machen. Der Schutz bezieht sich aber nicht auf den Inhalt. sondern auf den Urheberrechtsschutz, z. B. das Vervielfältigungsrecht, das nur dem Urheber vorbehalten ist. Zu den zustimmungsbedürftigen Vervielfältigungshandlungen gehören Programmausdrucke und Programmaufzeichnungen auf beliebigen Datenträgern, aber auch beispielsweise

das Kopieren des Programms in die Datenverarbeitungsanlage, das Laden eines Programmes von der Festplatte in den Arbeitsspeicher zur Vorbereitung eines Programmlaufes etc..

Die Nutzungsrechte an Computerprogrammen, die im Rahmen eines
Arbeits- oder Dienstverhältnisses
entstehen, liegen beim Dienstherrn.
(Ob diese Bestimmungen auch analog
zum § 42 Arbeitnehmererfindergesetz
für Hochschullehrer anzuwenden sind,
ist in der Literatur noch strittig. Es ist
aber zunächst davon auszugehen,
dass das "Hochschullehrerprivileg"
für nichtpatentgeschützte Lösungen
nicht gültig ist.) Auf die in einem Computerprogramm enthaltene technische
Erfindung ist das Arbeitnehmererfindergesetz anzuwenden.

Software, die zur Realisierung einer technischen Lösung benötigt wird, ist in der Regel patentierbar. In diesem Falle ergibt eine detaillierte Prüfung, ob die vorgeschlagene Lösung technischer Natur ist und ob die Schutzvoraussetzungen – Neuheit, erfinderische Leistung und gewerbliche Anwendbarkeit – gegeben sind.



Urheberrecht ist das eigentumsähnliche Recht des Werkschöpfers an seinem individuellen geistigen Werk, z. B. Werke der Literatur, Kunst, Wissenschaft. Es entsteht mit der Werkschöpfung.

Laufzeit

bis 70 Jahre nach dem Tod des Urhebers.











)rdermöglichkeite

KMU-Patentaktion (http://www.insti.de)

Was wird gefördert?

- Recherchen zum Stand der Technik
- Kosten-Nutzen-Analysen
- Schutzrechtsanmeldungen beim Deutschen Patent- und Markenamt
- Vorbereitung f
 ür die Verwertung einer Erfindung
- Gewerblicher Rechtsschutz im Ausland
- Technische Zulassung

Wer wird gefördert?

Kleine und mittlere Unternehmen, Handwerksbetriebe und Existenzgründer des produzierenden Gewerbes und der Landwirtschaft mit Geschäftssitz und Produktionsstätte in Deutschland, die selbst Forschung und Entwicklung betreiben und erstmals oder seit 5 Jahren wieder ein Patent- oder Gebrauchsmuster anmelden oder verwerten lassen.

Wie wird gefördert?

Der Zuschuss pro Unternehmen beträgt maximal 8000 €, bei maximal 16.000 € förderfähiger Kosten.

Suche im Internet

Deutsche Patente und Gebrauchsmuster: http://www.depatisnet.de

Deutsche Marken: http://www.dpma.de/suche/suche.html

Europäische Marken: http://oami.eu.int

Formulare und weitere Informationen: http://www.dpma.de











Herausgegeben von der

Handwerkskammer Oldenburg Theaterwall 32 26122 Oldenburg

Ausgabe November 2002